Obiettivi minimi per recupero debito formativo, esami integrativi o idoneità

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MATERIA** | **CLASSE** | **OBIETTIVI MINIMI** |
| PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE | 3^ tutte | Conoscere le regole basilari del carattere e i loro stili;  conoscere le regole basilari di un impaginato grafico;  conoscere il metodo progettuale risolvendo esercizi compositivo-grafici di segni e  disegni articolati. |
| PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE | 4^ tutte | Studio delle regole e del disegno finalizzate alla realizzazione di un progetto grafico.  Conosce la teoria del colore.  Laboratorio di Grafica computer: supporto operativo per la realizzazione del layout finale. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE | 5^  tutte | Conoscere le origini e lo sviluppo di diversi linguaggi e tecnologie  • Capacità di attuare un corretto iter progettuale finalizzato all’ideazione di un prodotto editoriale  e multimediale  • Saper progettare un’immagine coordinata nelle sue parti essenziali secondo un iter progettuale  corretto e consapevole. |